

# ROLLO

a yatzee game

## Spelregels

Een geweldig leuk spel:  
dobbelen met dieren!  
Geschikt voor 2 tot 6 spelers vanaf 4 jaar.

### INHOUD:

5 dobbelstenen  
1 scoreblok (50 vellen)



### DOEL:

Probeer zoveel mogelijk (pootafdruk) punten te verzamelen door uilen, konijnen, kikkers en andere dieren te combineren. Je mag in elke ronde maximaal drie keer met de dobbelstenen gooien om één van de combinaties te maken die op het scoreblad staan.

### VOORBEREIDING:

Kies een speler om de punten bij te houden. Allereerst schrijft deze speler de eerste letter van de naam van elke speler in de bovenste vakjes op het scoreblad. De speler die het beste een kikker kan imiteren, begint het spel. Het spel gaat verder met de klok mee.

### SPELVERLOOP:

De speler die aan de beurt is, gooit met de 5 dobbelstenen. Daarna kan hij nog één of twee keer opnieuw gooien. Na elke worp beslist de speler welke dobbelstenen hij wil houden en legt deze aan de kant. Hij mag de overige dobbelstenen opnieuw gooien. De dobbelstenen die eerder aan de kant gelegd zijn, mogen ook opnieuw gegooid worden. Aan het einde van zijn beurt beslist de speler in welk vakje van zijn kolom hij zijn resultaat plaatst. De volgorde van de vakjes op het scoreblad is niet van belang. Elk vakje kan slechts één keer gebruikt worden. Als aan geen van de combinaties in de vakjes kan worden voldaan, plaatst de speler een "0" in een leeg vakje naar keuze van zijn kolom.



In de bovenste helft van het scoreblad is het de bedoeling om zoveel mogelijk dieren van één soort te gooien, die elk 1 punt waard zijn.

**Voorbeeld:** 3 eekhoorns = 3 🐾; 4 vissen = 4 🐾, etc.

Scor je op de bovenste helft van het scoreblad 20 of meer punten (🐾), dan verdien je nog eens 10 bonuspunten.

In de onderste helft worden punten toegekend voor een slimme combinatie van dieren: Een paar (twee dieren van dezelfde soort = 2 🐾), 3 dezelfde (drie dieren van dezelfde soort = 3 🐾), 4 dezelfde (vier dieren van dezelfde soort = 4 🐾), 2 paren (2x twee dieren van dezelfde soort = 4 🐾), een dolle combinatie (2 & 3 dieren van dezelfde soort = 5 🐾), een mini combinatie (3 verschillende dieren = 3 🐾), een kleine combinatie (4 verschillende dieren = 4 🐾), een grote combinatie (5 verschillende dieren = 5 🐾), een **ROLLO** (5 dieren van één soort = 10 🐾)

### VARIANT:

Wil je meer uitdaging? Kies er dan voor om alleen specifieke combinaties van dieren te laten tellen.

**Voorbeeld:** Om 2 paren in te vullen dienen de 2 dierenparen uit verschillende leefgebieden (lucht, water, aarde) te komen. Dus 2 vogels en 2 uilen gelden niet als 2 paren, aangezien beide paren in de lucht leven. Een van de paren zou dan moeten bestaan uit dieren die in het water leven (kikkers of vissen) of dieren die op het land leven (konijnen of eekhoorns).

### EINDE VAN HET SPEL:

Zodra alle vakjes van alle spelers ingevuld zijn, eindigt het spel. Voor elke speler worden de punten bij elkaar opgeteld (inclusief bonuspunten). De speler met de meeste punten is de ROLLO Koning of Koningin van de dieren en wint het spel.



© 2020 HUCH!

www.hutter-trade.com

Dobbelstenen illustrations:

fiore-gmbh.de

Design: Sabine Kondirolli, HUCH!

Redactie: Silvia Herzog

**Distributie:**

Asmodee The Netherlands

Vossenbeemd 51

5705 CL Helmond

The Netherlands

www.asmodee.com

**Productie:** Hutter Trade GmbH + Co KG

Bgm.-Landmann-Platz 1-5 | 89312 Günzburg

GERMANY

**Waarschuwing!** Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar.